

SMath Studio Roadmap

Novembre 2022

Rilascio regolare di SMath Studio 1.x

- Miglioramenti del motore di calcolo.
- Aggiornamenti e correzioni regolari.

Febbraio 2023

Lancio del Servizio di Calcolo integrato

- SMath Studio offre un'API per software di terze parti.

Settembre 2023

Accordo di licenza modificato

- Termini e condizioni comuni per tutti i paesi.

Settembre 2023

Nuova versione del Server di Licenze SMath 4.x

- Distribuzione del server SMath nel formato Docker.

Dicembre 2023

Rilascio regolare di SMath Studio 1.x

- SMath Studio è suddiviso in edizioni Public e Enterprise.

Dicembre 2023

Rilascio regolare del Server di Licenza SMath 4.x

- Introduzione del supporto per la versione Enterprise di SMath Studio.

Settembre 2024

Rilascio regolare di SMath Studio 1.x

- Core di SMath Studio rilasciato come pacchetto NuGet.
- Nuove funzionalità: numeri misti, unità di valuta predefinita, ecc.
- Aggiornamenti e correzioni regolari.

Dicembre 2024

Rilascio regolare di SMath Studio 1.x

- Nuove funzionalità: Miglioramenti della finestra di configurazione della pagina, traduzione dell'interfaccia in islandese, ecc.
- Aggiornamenti e correzioni regolari.

Marzo 2025

Grande aggiornamento del Forum SMath

- Capacità di intelligenza artificiale (rilevazione di spam e traduzione dei messaggi).
- Autenticazione integrata.

Novembre 2025

Nuova versione del Server di Licenza SMath 5.x

- L'ambiente di esecuzione è stato aggiornato a .NET Core 9.
- Miglioramenti della sicurezza.
- Offre maggiore flessibilità nella gestione delle licenze nelle organizzazioni.

Dicembre 2025

Attivazione della funzionalità AI in SMath Studio 1.x

- Crea automaticamente titoli, descrizioni e parole chiave per il foglio di calcolo.
- Capacità di chiarire il significato dell'equazione, dei suoi componenti o di qualsiasi insieme di elementi del foglio di calcolo.
- Traduzione del contenuto del foglio di calcolo in qualsiasi lingua supportata da SMath Studio.
- Descrivere immagini con testo.

Gennaio 2026

Spostare il repository pubblico di codice su Git

- Set di strumenti standard per sviluppatori.
- Integrazione migliorata di CI/CD.

Marzo 2026

Nuova versione di SMath Studio 2.x

- L'ambiente di esecuzione è stato aggiornato a .NET Core 9.
- Il tema scuro è supportato dall'interfaccia utente.
- Migliore supporto per dispositivi con alta risoluzione DPI.
- Supporto nativo per Linux e macOS.
- Una finestra della console per controllare l'applicazione eseguendo script.

Maggio 2026

Supporto per plugin di terze parti in SMath Studio in Cloud

- Abilitazione della selezione degli aggiornamenti da utilizzare nei calcoli.
- Una migliore integrazione con le politiche di licenza.

Settembre 2026

Riavvio del supporto per le app native per dispositivi mobili

- Versioni per iOS e Android.

Marzo 2027

Nuova versione di SMath Studio 3.x

- Editor separati per diversi tipi di aree (tabellari, basati su testo, basati su immagini, ecc.).
- Introduzione di un nuovo formato file ODF compatibile, garantendo la piena compatibilità con le schede di calcolo esistenti.

Maggio 2027

Nuova versione del Server di Licenze SMath 6.x

- La versione cloud di SMath Studio è inclusa nel server di licenze SMath locale.

