

В качестве эпиграфа приведём одну миниатюру незабвенного Михаила Михайловича Жванецкого.

«Звонок.

- Скажите, это институт по обработке ориентации ракет в безвоздушном пространстве?

- А-а-а!

В институте упала трубка и раздался выстрел. Застрелился начальник третьего отдела.

На следующий день куча опавших листьев, под которыми ревели грузовики, переместилась в тайгу.

На старом месте только ветер шевелил оставшийся кусок парового отопления.

Звонок.

- Скажите, пожалуйста, это институт по обработке ориентации ракет в безвоздушном пространстве?

- А-а-а! Опять! А-а-а!

Ба-бах! Застрелился опытный сотрудник-секретчик, гордость организации.

На следующий день вся тайга вместе со снегом переехала в Каракумы.

Звонок.

- Простите, пожалуйста, это опять я, я вам, наверное, надоел... Это институт по обработке ориентации ракет в безвоздушном пространстве?

- Да. Чего тебе?

- Надю можно?»

[Михаил Жванецкий концерт - смотреть видео онлайн от «Famous Faces Unveiled» в хорошем качестве, опубликованное 17 июня 2024 года в 14:39:46.](#)

Задача.

Из пушки выпустили снаряд, который нужно перехватить и уничтожить. Для этого пускается ракета, которая летит строго на снаряд и достигает цели. Необходимо, определить траектории полёта снаряда и ракеты.

На рисунке 1 показана фотография ночного неба над одним из городов Израиля с траекториями полета ракет системы ПВО «Железный купол». В миниатюре Жванецкого упомянуты Каракумы. Но можно было бы там указать одну из пустынь этой ближневосточной страны, где чуть ли не половина населения – это выходцы из бывшего СССР.



Рис. 1 – Фото полёта ракет, уничтожающих снаряды

Но, шутки в сторону – к делу!

На рисунке 2 показан SMath-расчёт¹ полёта ракеты к летящему артиллерийскому снаряду, у которого начальная скоростью v_0 . Ствол пушки поднят над горизонтом под углом α . Задана масса снаряда m , диаметр его сечения d и коэффициент трения снаряда о воздух f (первая строка расчёта). На второй строке задаются координаты пуска ракеты к снаряду и её скорость, которая будет оставаться постоянной во время погони за снарядом. Мы работаем не просто с числовыми значениями, а с физическими величинами, две из которых условно безразмерные – угол и коэффициент трения². Это современный тренд, а где-то уже и стандарт инженерных и научно-технических расчетов. Наверху рис. 2 показаны инструменты ввода в расчет единиц измерения. Переменные имеют индексы – текстовые (часть имени переменной, слегка опущенная вниз) и векторные (оператор работы с массивами – векторами и матрицами). Первый индекс вводится в расчёт через точку, а второй – через символ "[" (открывающаяся квадратная скобка). Есть и двойной индекс – см. операторы ввода на второй строке расчёта, где задаются первые элементы векторов x_r и y_r – координаты старта ракеты. В ходе расчёта (а он скрыт в свёрнутой области с соответствующей надписью) будут заполнены последующие элементы этих векторов, что позволит показать на графике траекторию полёта ракеты к снаряду.

У нас задача плоская. Но ничто не мешает нам ввести третью координату z и решить трёхмерную задачу.

¹ Эту свободно распространяемую программу можно за пару минут скачать с сайта www.smath.com и установить на компьютере, работающем под Windows или Linux.

² Условность здесь в том, что нельзя складывать угол и коэффициент трения, как нельзя складывать метр с килограммом.

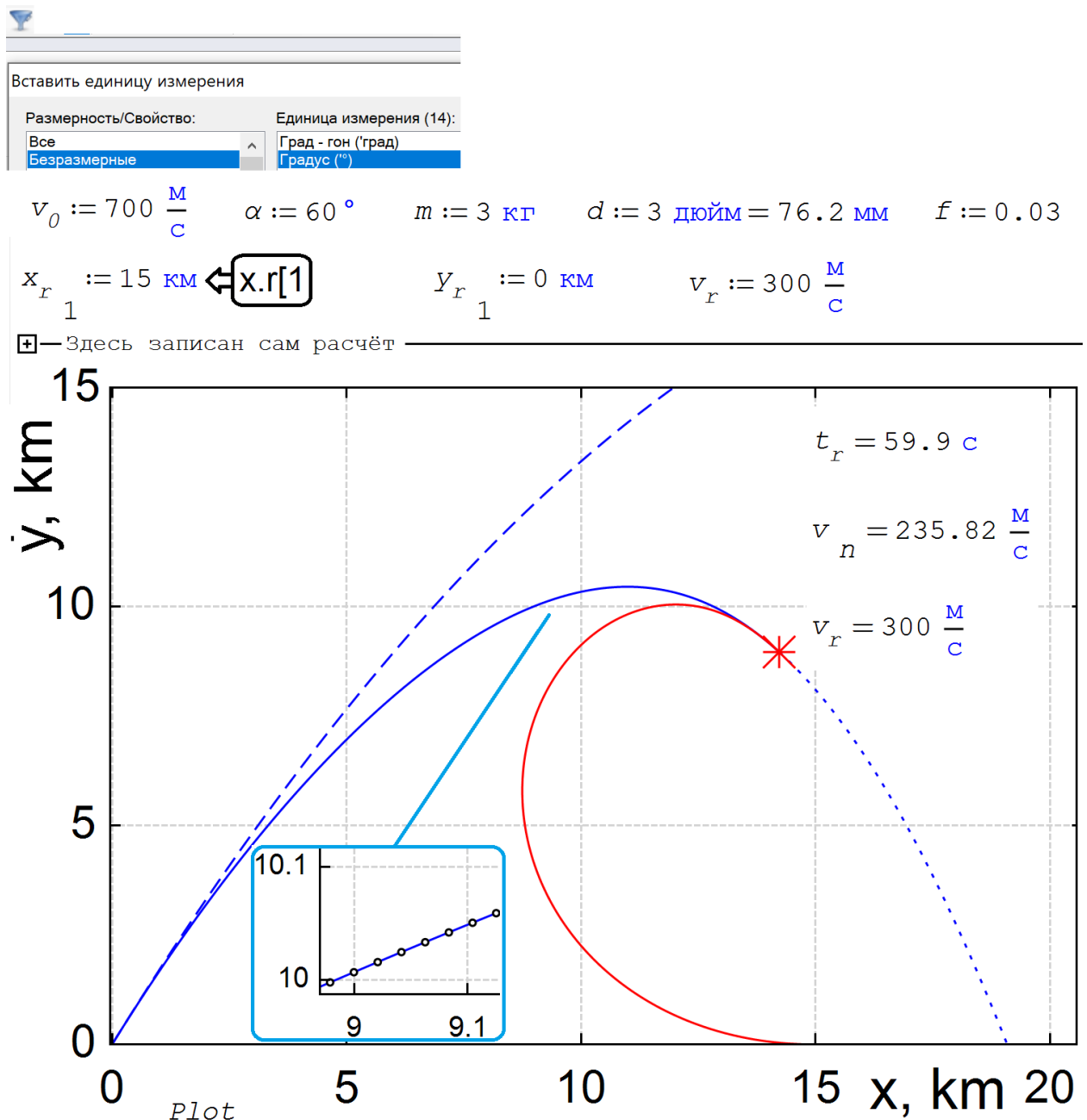


Рис. 2 – Расчёт перехвата артиллерийского снаряда

На рисунке 3 первой строкой ведётся расчёт площади поперечного сечения снаряда s и задаётся плотность воздуха ρ_{air} . По хорошему счёту здесь должна быть функция, а не константа – плотность воздуха падает по высоте. Но сделаем допущение для малых высот, что это константа. Ещё два допущения: коэффициент трения f тоже константа, а сила трения пропорциональна скорости в квадрате, что будет записано в соответствующих дифференциальных уравнениях, о которых речь пойдет ниже.

Во второй строке на рис. 3 записаны две функции, возвращающие координаты полёта снаряда в безвоздушном пространстве (см. эпиграф) в зависимости от времени. Индекс p в именах функций – это первая буква слова «парабола». Снаряд (материальная точка, имеющая массу, но не имеющая размеры) полетит из пушки по параболе, если принять, что земля плоская (однородное гравитационное поле), а воздуха нет. На рисунке 2 показаны две траектории полёта снаряда, выходящие из начала координат: пунктир – без

учёта сопротивления воздуха и сплошная линия – с учётом. А как был принят воздух во внимание?

Для этого была составлена и решена система двух обыкновенных дифференциальных уравнений полета снаряда из пушки. Они показаны в рамочке на рис. 3: произведение массы на ускорение (на вторую производную пути по времени) равно сумме сил, действующих на материальную точку. Задействован принцип суперпозиций: упомянутое равенство (второй закон Ньютона) рассмотрено и по горизонтали, и по вертикали. В горизонтальном направлении на снаряд действует только сила трения воздуха. В вертикальном направлении к этой силе добавлена сила притяжения Земли. Скорость полета снаряда в вертикальном направлении меняет свой знак – снаряд сначала летит вверх, а потом вниз. Поэтому-то в соответствующем дифференциальном уравнении записан не квадрат скорости, а произведение скорости на её абсолютное значение. Это сделано для того, чтобы сила трения снаряда о воздух была всегда направлена против движения снаряда. Возведение во вторую степень лишает скорость знака (направления): вектор превращается в скаляр.

☐—Здесь записан сам расчёт

$s := \pi \cdot \left(\frac{d}{2}\right)^2 = 45.60 \text{ см}^2$ $\rho_{air} := 1.125 \frac{\text{кг}}{\text{м}^3}$ $t_{end} := 95 \text{ с}$ $N := 1000$ Начало области

$x_p(t) := v_0 \cdot \cos(\alpha) \cdot t$ $y_p(t) := v_0 \cdot \sin(\alpha) \cdot t - g_3 \cdot \frac{t^2}{2}$

Начальные условия	Дифференциальные уравнения
$x(0 \text{ с}) = 0 \text{ м}$ $x'(0 \text{ с}) = v_0 \cdot \cos(\alpha)$	$m \cdot x''(t) = -f \cdot s \cdot \rho_{air} \cdot x'(t)^2$
$y(0 \text{ с}) = 0 \text{ м}$ $y'(0 \text{ с}) = v_0 \cdot \sin(\alpha)$	$m \cdot y''(t) = -g_3 \cdot m - f \cdot s \cdot \rho_{air} \cdot y'(t) \cdot y'(t) $

$M := \text{rkfixed} \left(\begin{bmatrix} x(t) \\ y(t) \end{bmatrix}, t_{end}, \begin{bmatrix} \text{кг} := 1 & \text{м} := 1 & \text{с} := 1 \\ N \end{bmatrix} \right)$ Матрица с 1 строкой и с 3 столбцами Временно лишаем уравнения размерностей Программирование line

$t := \text{col}(M, 1) \text{ с}$ $x := \text{col}(M, 2) \text{ м}$ $y := \text{col}(M, 4) \text{ м}$ Возвращаем размерности

$v_x := \text{col}(M, 3) \frac{\text{м}}{\text{с}}$ $v_y := \text{col}(M, 5) \frac{\text{м}}{\text{с}}$ $v := \sqrt{v_x^2 + v_y^2}$ Матрица Функция векторизации

Рис. 3 – Расчёт траектории полета артиллерийского снаряда

Если из уравнений, показанных в рамочке на рис. 3, в правой части убрать произведения, где фигурирует коэффициент f , то такую систему можно решить аналитически – получить функции, которые введены в расчёт выше рамочки на рис. 3. Если же учитывать сопротивление воздуха, то аналитического решения можно и не получить. Тут придется переходить к численным методам расчёта – к табулированию искомым функций, что и показано на рис. 3 в рамочке и функцией *rkfixed* под ней.

Функция *rkfixed* возвращает вектор с пятью столбцами и $N+1$ строками. Первый столбец – это дискретные значения времени от нуля (выстрел) до значения t_{end} , которое задано пользователем вместе со значением N . Остальные столбцы матрицы M хранят рассчитанные значения координат летящего снаряда и его скорости по абсциссе и

ординате. Встроенная в SMath функция `col` изымает из матрицы указанные столбцы и заносит их в вектора t , x , y , vx и vy . Вектор v хранит полную скорость снаряда.

На рисунке 2 можно видеть фрагмент кривой полета снаряда, где на сплошную линию нанесены точки. Этим лишним раз подчеркивается то, что решение численное, а не аналитическое: мы получаем не функцию, а дискретные значения искомой функции.

В расчёте на рисунке 4 формируются векторы x_r и y_r , первые элементы которых (дислокация пусковой установки) были заданы в начале расчёта на рис. 2.

Переменная Δt хранит промежуток времени, за который снаряд переместиться из одной дискретной точки в другое. Вектор φ будет накапливать значения азимута полета ракеты – угла между направлением её движения и линией горизонта. Переменная L – это расстояние от ракеты до снаряда. Ракета, повторяем, летит строго на снаряд. Она управляется с земли и/или с помощью бортового компьютера.

Векторы x_r , y_r и φ заполняются в теле цикла `for`: мы знаем значения предыдущих элементов трёх векторов (i) – рассчитываем по несложным формулам значения последующих элементов ($i+1$). Такие итерации проводятся до тех пор, пока ракета не достигнет снаряда – расстояние между ними станет меньше пяти метров. Тут сработает боевая часть ракеты и снаряд будет уничтожен – см. разлетающиеся искры на рис. 1: салют в честь сбитого снаряда.

$$\Delta t := \frac{t_{end}}{N} = 0.095 \text{ c}$$

$$\varphi_1 := \left(\arctg \left(\frac{y_1 - y_{r_1}}{M}, \frac{x_1 - x_{r_1}}{M} \right) \right) = [180.0]^\circ$$

$$L := \sqrt{\left(x_1 - x_{r_1} \right)^2 + \left(y_1 - y_{r_1} \right)^2} = 15.00 \text{ км}$$

for $i := 1, L > 5 \text{ м}, i := i + 1$

$$\left| \begin{array}{l} x_{r_{i+1}} := \text{eval} \left(x_{r_i} + v_r \cdot \Delta t \cdot \cos(\varphi_i) \right) \\ y_{r_{i+1}} := \text{eval} \left(y_{r_i} + v_r \cdot \Delta t \cdot \sin(\varphi_i) \right) \\ \varphi_{i+1} := \text{eval} \left(\arctg \left(\frac{y_i - y_{r_i}}{M}, \frac{x_i - x_{r_i}}{M} \right) \right) \\ L := \sqrt{\left(x_{i+1} - x_{r_{i+1}} \right)^2 + \left(y_{i+1} - y_{r_{i+1}} \right)^2} \end{array} \right.$$

$$n := \text{length}(x_r) = 631 \quad t_r := t_n = 59.8 \text{ c} \quad L = 3.07 \text{ м}$$

$$x_1 := \text{submatrix}(x, 1, n, 1, 1) \quad x_2 := \text{submatrix}(x, n, N, 1, 1)$$

$$y_1 := \text{submatrix}(y, 1, n, 1, 1) \quad y_2 := \text{submatrix}(y, n, N, 1, 1)$$

Рис. 4 – Расчёт траектории полета ракеты ПВО

Особо следует рассказать о функции `eval` в среде `SMath`. Дело в том, что в этот физико-математический пакет встроена символьная, а не численная математика. Вследствие этого вычисления производятся с максимальной точностью и, следовательно, довольно долго. Это незаметно в линейных вычислениях, но становится нестерпимым в циклах. Функция `eval` преобразует символьное выражение ($1/3$, например) в численное ($0.333\dots$), что ускоряет расчёт за счёт некоторой потери точности. Но у нас весь расчёт довольно приближенный даже без учета принятых упрощений.

Последний оператор области, показанной в свернутом виде на рис. 2, отображен на рис. 5. Переменную `Plot` достаточно вставить аргументом графика и отформатировать его должным образом.

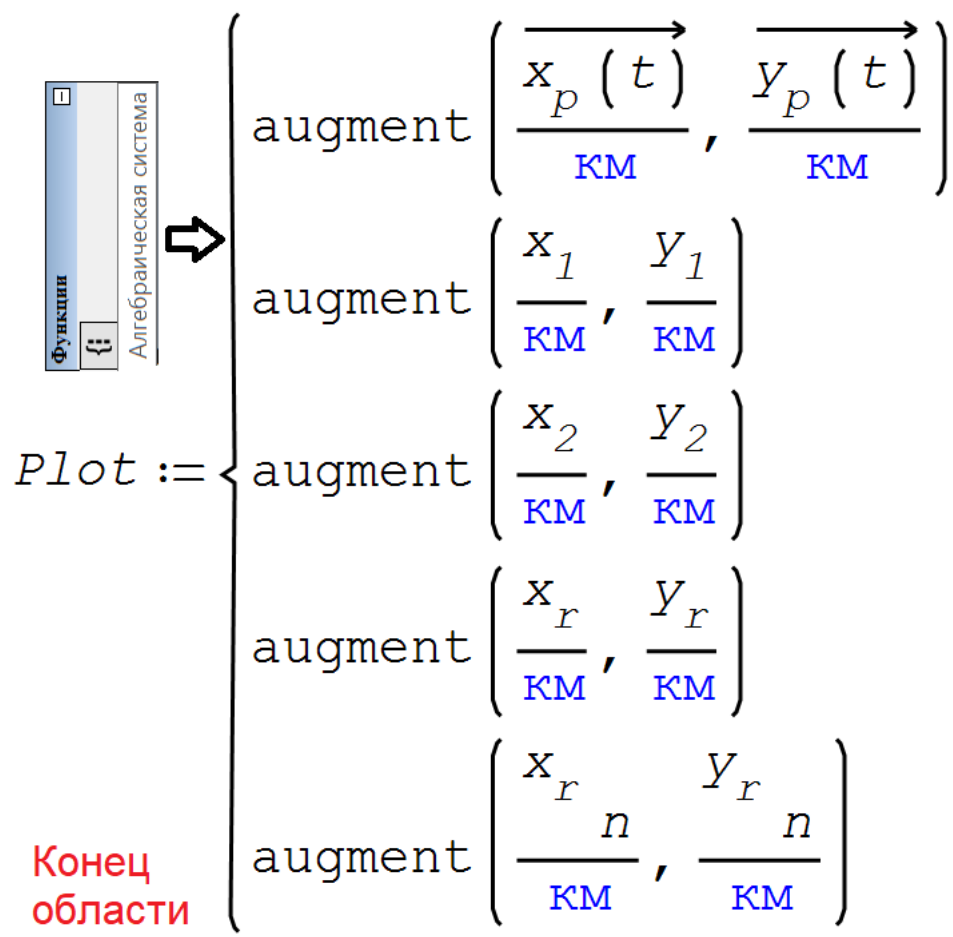


Рис. 5 – Формирование аргумента графика на рис. 2

В расчете несложно учесть зависимость плотности воздуха от высоты – рис. 6.

Для этого достаточно найти в бумажных или интернетовских справочниках соответствующие таблицы, перенести числа из них в SMath-матрицу с именем *Air*, где первая строка – это высота в километрах, а вторая – плотность воздуха в килограммах, делённых на кубический метр. Далее провести несложную линейную интерполяцию, с получением функции ρ_{air} , которой нужно будет заменить одноименную константу в системе дифференциальных уравнений – см. рис. 7.

□—Плотность воздуха по высоте

$$Air := \begin{bmatrix} 0 & 2 & 4 & 6 & 8 & 10 & 16 & 20 & 24 & 30 \\ 1.190 & 0.989 & 0.815 & 0.661 & 0.530 & 0.420 & 0.171 & 0.0897 & 0.0477 & 0.0186 \end{bmatrix}$$

$$\rho_{air}(h) := \begin{cases} h := \frac{h}{km} \\ \text{linterp}\left(\text{row}(Air, 1)^T, \text{row}(Air, 2)^T, h\right) \frac{kg}{m^3} \end{cases} \quad \rho_{air}(7 \text{ km}) = 0.5955 \frac{kg}{m^3}$$

$$h := [0 \text{ m}, 1 \text{ km} \dots 30 \text{ km}]$$

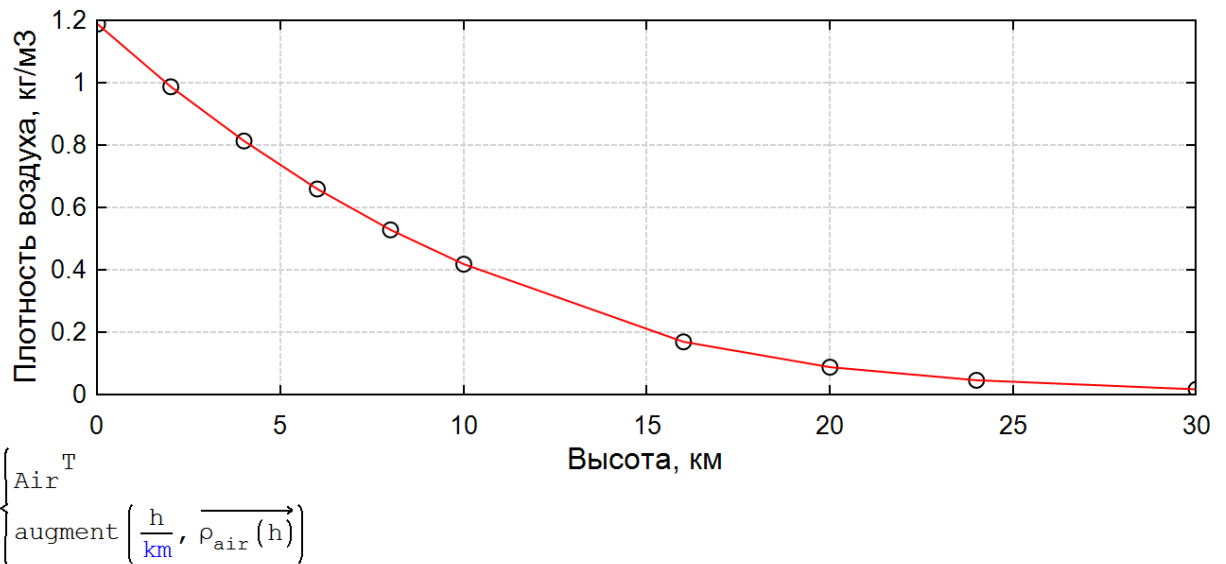


Рис. 6 – Изменение плотности воздуха по высоте

$$m \cdot x''(t) = -f \cdot s \cdot \rho_{air}(y(t)) \cdot x'(t)^2$$

$$m \cdot y''(t) = -g_e \cdot m - f \cdot s \cdot \rho_{air}(y(t)) \cdot y'(t) \cdot |y'(t)|$$

Рис. 7 – Система дифференциальных уравнений с учётом изменения плотности воздуха по высоте