

SMath Studio Roadmap

November 2022

Regelmäßige Veröffentlichung von SMath Studio 1.x

- Verbesserungen im Berechnungsmodul.
- Regelmäßige Updates und Korrekturen.

Februar 2023

Veröffentlichung des integrierten Berechnungsservices

- SMath Studio bietet eine API für Drittanwender-Software.

September 2023

Lizenzvereinbarung geändert

- Allgemeine Geschäftsbedingungen, die für alle Länder gelten.

September 2023

Neue Version des SMath Lizenzierungsservers 4.x

- Bereitstellung des SMath Servers im Docker-Format.

Dezember 2023

Regelmäßige Veröffentlichung von SMath Studio 1.x

- SMath Studio ist in die Editionen Public und Enterprise unterteilt.

Dezember 2023

Regelmäßige Veröffentlichung des SMath Licensing Server 4.x

- Einführung der Unterstützung für die Enterprise-Edition von SMath Studio.

September 2024

Regelmäßige Veröffentlichung von SMath Studio 1.x

- Der SMath Studio Core wurde als NuGet-Paket veröffentlicht.
- Neue Funktionen: gemischte Zahlen, Standard-Währungseinheit, usw.
- Regelmäßige Updates und Korrekturen.

Dezember 2024

Regelmäßige Veröffentlichung von SMath Studio 1.x

- Neue Funktionen: Verbesserungen im Dialog „Seitenansicht“, isländische Schnittstellensprache, usw.
- Regelmäßige Updates und Korrekturen.

März 2025

Großer Update des SMath-Forums

- KI-Fähigkeiten (Spam-Erkennung und Nachrichtenübersetzung).
- Integrierte Authentifizierung.

November 2025

Neue Version des SMath Licensing Servers 5.x

- Die Laufzeitumgebung wurde auf .NET Core 9 geändert.
- Sicherheitsverbesserungen.
- Bietet mehr Flexibilität für die Lizenzverwaltung in Organisationen.

Dezember 2025

AI-Funktionen in SMath Studio 1.x starten

- Erstellt automatisch Titel, Beschreibungen und Schlüsselwörter für die Arbeitsmappe.
- Fähigkeit, den Sinn der Gleichung, ihre Komponenten oder beliebige ausgewählte Elemente des Arbeitsblatts zu klären.
- Übersetzung des Arbeitsblattinhalts in eine beliebige Sprache, die von SMath Studio unterstützt wird.
- Beschreibung von Bildern mit Text.

Januar 2026

Öffentliches Code-Repository zu Git verschieben

- Standard-Toolset für Entwickler.
- Bessere CI/CD-Integration.

März 2026

Neue Version von SMath Studio 2.x

- Die Laufzeitumgebung wurde auf .NET Core 9 geändert.
- Der Dunkelmodus wird von der Benutzeroberfläche unterstützt.
- Beste Unterstützung von Geräten mit hoher DPI-Auflösung.
- Native-Unterstützung für Linux und macOS.
- Eine Konsole, um die Anwendung durch Ausführen von Skripten zu steuern.

Mai 2026

Unterstützung von Drittanbieter-Erweiterungen in SMath Studio in der Cloud

- Aktivierung der Auswahl von Erweiterungen für die Verwendung in Berechnungen.
- Bessere Integration in Lizenzierungsrichtlinien.

September 2026

Neustart der Unterstützung für mobile Native-Apps

- iOS- und Android-App-Versionen.

März 2027

Neue Version von SMath Studio 3.x

- Trennbare Editor für verschiedene Regionentypen (Tabellen, textbasiert, bildbasiert usw.).
- Einführung eines neuen ODF-kompatiblen Dateiformats, das die vollständige Rückwärtskompatibilität mit bestehenden Berechnungen gewährleistet.

Mai 2027

Neue Version des SMath Licensing Servers 6.x

- Die Cloud-Version von SMath Studio ist in den SMath Local Licensing Server integriert.

