SMath Studio Roadmap

November 2022

Regelmäßige Veröffentlichung von SMath Studio 1.x

- Verbesserungen im Berechnungsmodul.
- Regelmäßige Updates und Korrekturen.

Februar 2023

Veröffentlichung des integrierten Berechnungsservices

- SMath Studio bietet eine API für Drittanwender-Software.

September 2023

Lizenzvereinbarung geändert

- Allgemeine Geschäftsbedingungen, die für alle Länder gelten.

September 2023

Neue Version des SMath Lizenzierungsservers 4.x

- Bereitstellung des SMath Servers im Docker-Format.

Dezember 2023

Regelmäßige Veröffentlichung von SMath Studio 1.x

- SMath Studio ist in die Editionen Public und Enterprise unterteilt.

Dezember 2023

Regelmäßige Veröffentlichung des SMath Licensing Server 4.x

- Einführung der Unterstützung für die Enterprise-Edition von SMath Studio.

September 2024

Regelmäßige Veröffentlichung von SMath Studio 1.x

- Der SMath Studio Core wurde als NuGet-Paket veröffentlicht.
- Neue Funktionen: gemischte Zahlen, Standard-Währungseinheit, usw.
- Regelmäßige Updates und Korrekturen.

Februar 2025

Regelmäßige Veröffentlichung von SMath Studio 1.x

- Neue Funktionen: Verbesserungen im Dialog „Seitenansicht“, isländische Schnittstellensprache, usw.
- Regelmäßige Updates und Korrekturen.

März 2025

Großer Update des SMath-Forums

- KI-Fähigkeiten (Spam-Erkennung und Nachrichtenübersetzung).
- Integrierte Authentifizierung.

Dezember 2025

Neue Version des SMath Licensing Servers 5.x

- Die Laufzeitumgebung wurde auf .NET Core 9 geändert.
- Sicherheitsverbesserungen.
- Bietet mehr Flexibilität für die Lizenzverwaltung in Organisationen.

Juni 2026

Regelmäßige Veröffentlichung von SMath Studio 1.x

- Als erster Schritt bei der Integration von KI stellt diese Version die Basis für das bevorstehende Update dar, das die vollständige Suite der versprochenen Funktionen liefern wird.
- Import von Mathcad Prime-Dateien.
- Die beliebtesten kommerziellen Erweiterungen können nun kostenlos heruntergeladen und verwendet werden, um loszulegen.
- Wechseln zu GitLab für die interne Plugin-Entwicklung.

August 2026

AI-Funktionen in SMath Studio 1.x starten

- Erstellt Berechnungen basierend auf dem Benutzerprompt.
- Erstellt automatisch Titel, Beschreibungen und Schlüsselwörter für die Arbeitsmappe.
- Fähigkeit, den Sinn der Gleichung, ihre Komponenten oder beliebige ausgewählte Elemente des Arbeitsblatts zu klären.
- Übersetzung des Arbeitsblattinhalts in eine beliebige Sprache, die von SMath Studio unterstützt wird.
- Beschreibung von Bildern mit Text.

Oktober 2026

Öffentliches Code-Repository zu Git verschieben

- Standard-Toolset für Entwickler.
- Bessere CI/CD-Integration.

Januar 2027

Unterstützung von Drittanbieter-Erweiterungen in SMath Studio in der Cloud

- Aktivierung der Auswahl von Erweiterungen für die Verwendung in Berechnungen.
- Bessere Integration in Lizenzierungsrichtlinien.

März 2027

Neue Version von SMath Studio 2.x

- Die Laufzeitumgebung wurde auf .NET Core 9 geändert.
- Der Dunkelmodus wird von der Benutzeroberfläche unterstützt.
- Beste Unterstützung von Geräten mit hoher DPI-Auflösung.
- Native-Unterstützung für Linux und macOS.
- Eine Konsole, um die Anwendung durch Ausführen von Skripten zu steuern.

Juli 2027

Neustart der Unterstützung für mobile Native-Apps

- iOS- und Android-App-Versionen.

Januar 2028

Neue Version von SMath Studio 3.x

- Trennbare Editor für verschiedene Regionentypen (Tabellen, textbasiert, bildbasiert usw.).
- Einführung eines neuen ODF-kompatiblen Dateiformats, das die vollständige Rückwärtskompatibilität mit bestehenden Berechnungen gewährleistet.

März 2028

Neue Version des SMath Licensing Servers 6.x

- Die Cloud-Version von SMath Studio ist in den SMath Local Licensing Server integriert.

WICHTIGE ROADMAP-HINWEISE

Diese Produkt- und Funktions-Roadmap wird nur zu Informations- und Planungszwecken bereitgestellt. Sie spiegeln unsere aktuellen Entwicklungsabsichten, Prioritäten und geschätzten Zeitpläne und kann jederzeit ohne vorherige Ankündigung geändert werden.

Nichts in dieser Roadmap stellt eine Garantie, Zusage oder bindende Verpflichtung bezüglich der Verfügbarkeit, des Zeitplans, der Funktionalität oder der Veröffentlichung von Funktionen, Produkten oder Diensten dar. Alle Daten, Meilensteine und Lieferprognosen sind Zukunftsprognosen auf der Grundlage der aktuellen Bedingungen und können aufgrund technischer, operativer, marktbezogener, regulatorischer oder ressourcenbezogener Faktoren angepasst werden.

SMath LLC behält sich ausdrücklich das Recht vor, Roadmap-Elemente nach eigenem Ermessen hinzuzufügen, zu ändern, zu verzögern, zu priorisieren oder zu entfernen. Wir geben keine Erklärungen oder Zusicherungen, ausdrücklich oder stillschweigend, hinsichtlich der Richtigkeit, Vollständigkeit oder Zuverlässigkeit der hier dargelegten Informationen ab.

Die Verweisung auf diese Roadmap erfolgt ausdrücklich auf eigenes Risiko. SMath LLC haftet nicht für getroffene Entscheidungen, ergriffene Maßnahmen, versäumte Chancen oder Schäden (direkt, indirekt oder Folgeschäden), die aus der Verweisung auf den Inhalt dieser Roadmap resultieren.