

# SMath Studio Roadmap

**November 2022**

## Regelmäßige Veröffentlichung von SMath Studio 1.x

- Verbesserungen im Berechnungsmodul.
- Regelmäßige Updates und Korrekturen.

**Februar 2023**

## Veröffentlichung des integrierten Berechnungsservices

- SMath Studio bietet eine API für Drittanwender-Software.

**September 2023**

## Lizenzvereinbarung geändert

- Allgemeine Geschäftsbedingungen, die für alle Länder gelten.

**September 2023**

## Neue Version des SMath Lizenzierungsservers 4.x

- Bereitstellung des SMath Servers im Docker-Format.

**Dezember 2023**

## Regelmäßige Veröffentlichung von SMath Studio 1.x

- SMath Studio ist in die Editionen Public und Enterprise unterteilt.

**Dezember 2023**

## Regelmäßige Veröffentlichung des SMath Licensing Server 4.x

- Einführung der Unterstützung für die Enterprise-Edition von SMath Studio.

## September 2024

### Regelmäßige Veröffentlichung von SMath Studio 1.x

- Der SMath Studio Core wurde als NuGet-Paket veröffentlicht.
- Neue Funktionen: gemischte Zahlen, Standard-Währungseinheit, usw.
- Regelmäßige Updates und Korrekturen.

## Februar 2025

### Regelmäßige Veröffentlichung von SMath Studio 1.x

- Neue Funktionen: Verbesserungen im Dialog „Seitenansicht“, isländische Schnittstellensprache, usw.
- Regelmäßige Updates und Korrekturen.

## März 2025

### Großer Update des SMath-Forums

- KI-Fähigkeiten (Spam-Erkennung und Nachrichtenübersetzung).
- Integrierte Authentifizierung.

## Dezember 2025

### Neue Version des SMath Licensing Servers 5.x

- Die Laufzeitumgebung wurde auf .NET Core 9 geändert.
- Sicherheitsverbesserungen.
- Bietet mehr Flexibilität für die Lizenzverwaltung in Organisationen.

## Juni 2026

### Regelmäßige Veröffentlichung von SMath Studio 1.x

- Als erster Schritt bei der Integration von KI stellt diese Version die Basis für das bevorstehende Update dar, das die vollständige Suite der versprochenen Funktionen liefern wird.
- Import von Mathcad Prime-Dateien.
- Die beliebtesten kommerziellen Erweiterungen können nun kostenlos heruntergeladen und verwendet werden, um loszulegen.
- Wechseln zu GitLab für die interne Plugin-Entwicklung.

## August 2026

### AI-Funktionen in SMath Studio 1.x starten

- Erstellt Berechnungen basierend auf dem Benutzerprompt.
- Erstellt automatisch Titel, Beschreibungen und Schlüsselwörter für die Arbeitsmappe.
- Fähigkeit, den Sinn der Gleichung, ihre Komponenten oder beliebige ausgewählte Elemente des Arbeitsblatts zu klären.
- Übersetzung des Arbeitsblattinhalts in eine beliebige Sprache, die von SMath Studio unterstützt wird.
- Beschreibung von Bildern mit Text.

## Oktober 2026

### Öffentliches Code-Repository zu Git verschieben

- Standard-Toolset für Entwickler.
- Bessere CI/CD-Integration.

## Januar 2027

### Unterstützung von Drittanbieter-Erweiterungen in SMath Studio in der Cloud

- Aktivierung der Auswahl von Erweiterungen für die Verwendung in Berechnungen.
- Bessere Integration in Lizenzierungsrichtlinien.

## März 2027

### Neue Version von SMath Studio 2.x

- Die Laufzeitumgebung wurde auf .NET Core 9 geändert.
- Der Dunkelmodus wird von der Benutzeroberfläche unterstützt.
- Beste Unterstützung von Geräten mit hoher DPI-Auflösung.
- Native-Unterstützung für Linux und macOS.
- Eine Konsole, um die Anwendung durch Ausführen von Skripten zu steuern.

## Juli 2027

### Neustart der Unterstützung für mobile Native-Apps

- iOS- und Android-App-Versionen.

**Januar 2028**

### **Neue Version von SMath Studio 3.x**

- Trennbare Editor für verschiedene Regionentypen (Tabellen, textbasiert, bildbasiert usw.).
- Einführung eines neuen ODF-kompatiblen Dateiformats, das die vollständige Rückwärtskompatibilität mit bestehenden Berechnungen gewährleistet.

**März 2028**

### **Neue Version des SMath Licensing Servers 6.x**

- Die Cloud-Version von SMath Studio ist in den SMath Local Licensing Server integriert.

## **IMPORTANT ROADMAP DISCLAIMER**

This product and feature roadmap is provided for informational and planning purposes only. It reflects our current development intentions, priorities, and estimated timelines and is subject to change at any time without prior notice.

Nothing in this roadmap constitutes a guarantee, promise, or binding commitment regarding the availability, timing, functionality, or release of any features, products, or services. All dates, milestones, and delivery estimates are forward-looking projections based on current conditions and may be adjusted due to technical, operational, market, regulatory, or resource-related factors.

SMath LLC expressly reserves the right to add, modify, delay, prioritize, or remove any roadmap items at its sole discretion. We make no representations or warranties, express or implied, regarding the accuracy, completeness, or reliability of the information presented herein.

Reliance on this roadmap is strictly at your own risk. SMath LLC shall not be liable for any decisions made, actions taken, opportunities foregone, or damages (direct, indirect, or consequential) resulting from reliance on the content of this roadmap.